



Propozice pro oráče, trenéry a rozhodčí na 50. mistrovství ČR v orbě Chrudim 2023

Chrudim 29. 9. – 30. 9. 2023

**Na pozemcích Školního statku Střední školy zemědělské a
Vyšší odborné školy Chrudim**

Přihlášky

Za SPO zodpovídá: Lubomír Neudert (mob.736 425 817) lubomir.neudert@mendelu.cz

Přihlášku zašlete nejpozději do 12. 9. 2023 na e-mail: lubomir.neudert@mendelu.cz

Registrace

Za SPO zodpovídá: Ing. Petrásek Stanislav (mob. 607 253 852)

Registrace účastníků 50. mistrovství republiky v orbě bude probíhat v pátek 29. 9.. 2023 od 9.00 hod. na pozemku Školního statku ve stánku s označením [Informace](#)

Při registraci obdrží každý účastník obálku s informacemi o ubytování, stravenky apod.

Oráči a trenéři - každý oráč dostane pro sebe a pro trenéra při registraci stravenky:

na pátek – oběd a večeři, na sobotu – snídani a oběd formou balíčku

Rozhodčí - každý rozhodčí dostane pro sebe stravenky:

na pátek – oběd a večeři, na sobotu – snídani a oběd formou balíčku

Ubytování a stravování

Za SO zodpovídá: Ing. Petrásek Stanislav (mob. 607 253 852)

Soutěžící + trenér, rozhodčí, ostatní hosté:

Stravování: Školní jídelna Střední škola zemědělská a Vyšší odborná škola Chrudim

Společnost pro orbu ČR hradí stravu soutěžícím, trenérům a rozhodčím v pátek a během soutěžního dne v sobotu. Účastníci, kteří si budou platit objednané ubytování sami (např. řidiči) si mohou snídani a večeři zaplatit přímo v jídelně.

Pátek

oběd - na soutěžním pozemku

večeře - jídelna škola

Sobota

snídaně - v místě ubytování

oběd - formou balíčku, budou rozdány u snídane

Veškeré stravování je řešeno formou stravenek, které obdrží účastníci při registraci.

Bez stravenek nebude jídlo vydáno (ani obědový balíček).

Další stravování bude možné si individuálně zakoupit v pátek i v sobotu v některém ze stánků s občerstvením přímo na soutěžním poli

Ubytování: v DM SŠZVOŠ Chrudim

Kontakt na ubytování: Domov

Poděbradova 842
537 01 Chrudim IV

Společnost pro orbu ČR hradí ubytování pro soutěžící, trenéry a rozhodčí na 1 noc z pátku na sobotu. Ubytovaní na více nocí, případně, např. pro řidiče nebo další osoby, je třeba uvést do přihlášky. Bude hrazeno přímo v místě ubytování v hotovosti! V případě dotazů kontaktovat Ing. Petráska (kontakt viz. výše)

Skládání techniky, parkování, dílna

Za SO zodpovídá: Ing. Zdeněk Ondra (mob.732 700 340) zdenekondra@seznam.cz

- **Depo pro traktory** - je umístěno v areálu Školního statku (Dašická 230, 53701 Chrudim IV, 49.9668292N, 15.8026289E)
- **Skládání techniky** - rampa na vykládku a nakládku je umístěna na Školním statku, taženém pluhy vykládka na poli
- **Parkoviště** - pro nákladní automobily na dopravu traktorů je umístěno v tomtéž areálu

Oficiální trénink, rozměření pozemků

Za SO zodpovídá: Ing. Leoš Kadlček (mob. 725 538 298) leos.kadlcek@seznam.cz

Soutěžní i tréninkové parcely jsou na pozemcích **Školního statku**

Všem soutěžícím bude přidělena při registraci oficiální tréninková parcela.

Oficiální trénink – pátek od 9.00. do 17.00 hod.

Za nedodržení konce tréninku může udělit hlavní rozhodčí trestné body.

Rozhodčí – školení, porada..

Lubomír Neudert (mob.736 425 817) lubomir.neudert@mendelu.cz

Školení rozhodčích proběhne během pátečního tréninku na poli. Rozdělení rozhodčích do skupin bude upřesněno v pátek na poradě soutěžících, trenérů a rozhodčích.

Hlavní rozhodčí: Lubomír Neudert

Společenský večer

Za SO zodpovídá: Ing. Jan Cholenský

Uskuteční se v pátek od 19.30 hod. ve Fibichově sále Muzea Chrudim (Chrudimská beseda, Široká 86, 537 01 Chrudim; 49.9531817N, 15.7921967E)

Program :

- zahájení
- losování soutěžních parcel
- porada, soutěžících, trenérů a rozhodčích
- kulturní program
- občerstvení

Řazení a přejezd traktorů

Za SO zodpovídá: Ing. Zdeněk Ondra (mob.732 700 340) zdenekondra@seznam.cz

Každý traktor bude označen vylosovaným číslem. Traktory budou řazeny v depu podle startovních čísel a přejedou do soutěžního areálu – před tribunu nebo vybrané soupravy se přesunou na náměstí v Chrudimi na slavnostní zahájení 50. MR a odtud se společně přesunou na soutěžní pozemky.